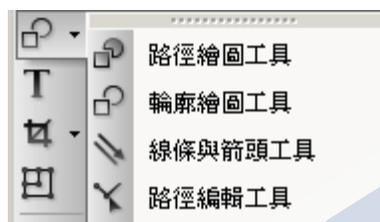


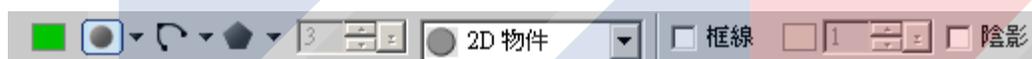
工具箱-路徑繪圖物件

標準選取工具僅能用於選取點陣圖物件、建立向量圖形物件則必須利用路徑繪圖工具。透過路徑繪圖工具建立實心路徑繪圖工具、輪廓路徑圖、線條與箭頭，並透過路徑編修可以進行點線的修改。



路徑繪圖工具

路徑繪圖工具所產生的為一封閉路徑，形狀設定路徑物件形狀，模式控制用來選擇2D、3D模式或連續繪圖，物料與面板用於設定路徑物件屬性。



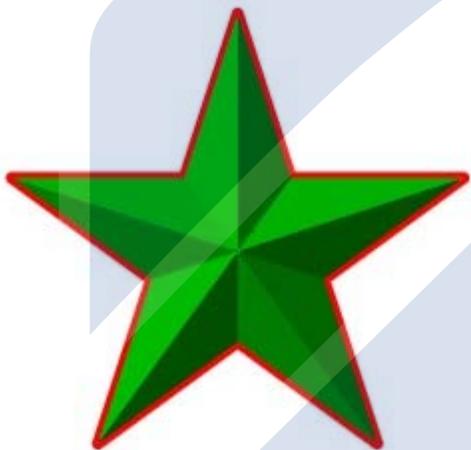
物料面板用於設定路徑物件各項設定如下圖。



練習：請利用路徑繪圖工具 形狀屬性製作出如下結果。



練習：請利用 3D 凸面 及 3 點框線值做出如下結果。

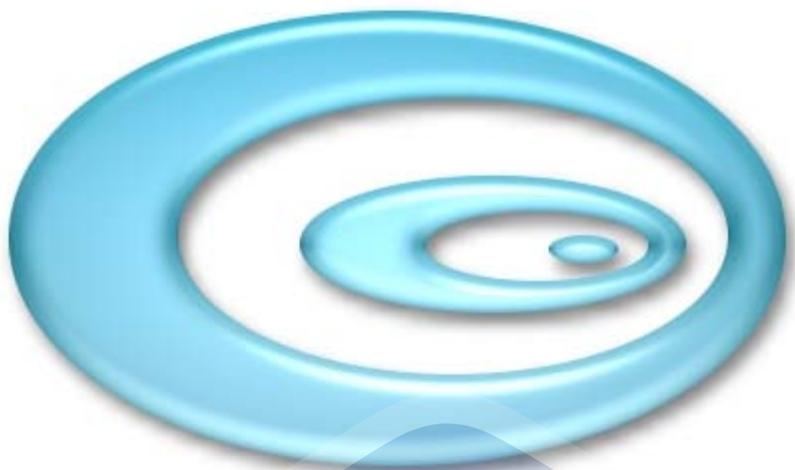


練習：請利用物料面板中漸層與陰影製作出如下結果。



練習：請利用連續繪圖及物料圖庫 凝膠 G05 製作出如下結果。

南方科技大學
Southern Taiwan University



練習：請利用路徑物件製作出兩個按鈕底部。



輪廓繪圖工具

與路徑繪圖工具相同產生的為一封閉路徑，但是輪廓繪圖工具只有產生外部輪廓如下圖。



線條與箭頭工具

不同於之前兩項工具，線條與箭頭工具產生非封閉區域如下圖。



路徑編輯工具

用於修改路徑包含節點增加、刪除；線條編輯模式【任意編輯】；直線曲線轉換等。

Southern Taiwan University